



MUNICIPALIDAD DEL CUSCO



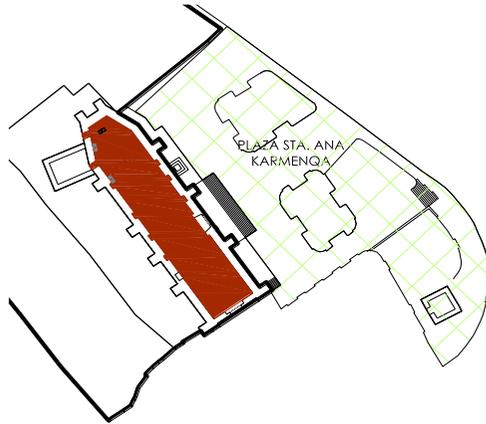
GERENCIA DEL CENTRO HISTORICO
MUNICIPALIDAD PROVINCIAL DEL CUSCO

FICHA DE REGISTRO FOTOGRAFICO DE CATALOGACION DE INMUEBLES

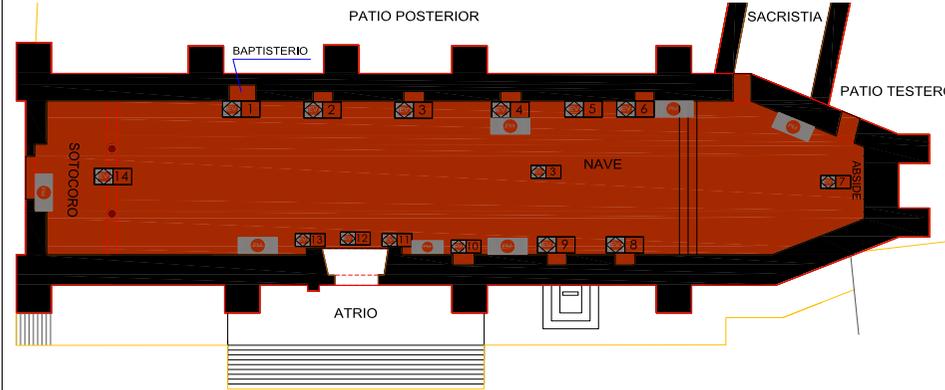
CODIGO UNICO CATASTRAL - CUC										CODIGO HOJA CATASTRAL										FICHA N°		0090340140	
7,3																							
CODIGO DE REFERENCIA CATASTRAL														CODIGO DE REGISTRO									
UBIGEO			SECTOR	MANZANA			LOTE		EDIFICA	ENTRADA	PISO	UNIDAD	DC	SECTOR	MANZANA		LOTE	FRACCIÓN					
DPTO	PROV	DIST																					
0	8	0	1	0	1	009	0	3	4	0	1	4											
														009	0		3	4	0	1	4	0	



7.3.-NAVE



F727 UBICACIÓN EN EL CONJUNTO - NAVE DEL TEMPLO DE SANTA ANA



F729 PLANTA DEL TEMPLO- UBICACIÓN DE ELEMENTOS DE VALOR Y PINTURA MURAL



F730 PM- PINTURA MURAL CON DECORACION AJEDREZADA CON EFECTO DE TRES DIMENSIONES



F731 PM- PINTURA MURAL, SE OBSERVA UNA COLUMNA Y FIGURAS FITOMORFICAS



F728 EV-4, PM- PINTURA MURAL DE SR. DEL CABILDO

AL INTERIOR DE LA NAVE PODEMOS ENCONTRAR EVIDENCIA DE PINTURA MURAL EN DISTINTAS UBICACIONES, DESTACA LA IMAGEN DEL SEÑOR DEL CABILDO, IMAGEN QUE DICESE FUE TRAJIDA DESDE LA CARCEL DE CABILDO POR LO CUAL RECIBE ESE NOMBRE, ASI MISMO ENCONTRAMOS AUN ALGUNOS FRAGMENTOS DE PINTURA TANTO EN EL MURO DE LA EPISTOLA COMO EN EL DEL EVANGELIO, Y UN PEQUEÑO FRAGMENTO EN EN EL DERRAME DE LA PORTADA DE PIES. RESALTA LA DECORACIÓN AJEDREZADA POR ENCIMA DEL SOBRECIMIENTO, PRODUCIENDO ILUSIÓN EN PERSPECTIVA DE CUBOS SALIENTES, CON COLORES ROJOS, NEGROS Y TONOS DE OCRE.

DESCRIPCION

F732 PM- DETALLE DE GRECAS EN MURAL-MURO DE LA EPISTOLA



F733 PM- DETALLE DE PINTURA MURAL EN ESQUINA SUPERIOR DE RETABLO



F734 PM- DETALLE EN EL MURO DE LA EPISTOLA



F735 PM- EVIDENCIA DE LA REPRESENTACION DE UN MEDALLON CON TARJA EN SUAVES TONOS PASTEL



F736 PM- EVIDENCIA DE PINTURA MURAL EN MURO DEL ABSIDE

F737 PM- EVIDENCIA EN LA LOS DERRAMES DE LA PORTADA DE PIES



Bach. Adelaida Quispe Huallparimachi
TECNICO CATALOGADOR

Arqta. Yadira Guerra Vera
CORDINADOR DE BRIGADA

2 | 4 | 0 | 7 | 1 | 2
FECHA